

Số: /KH-THPTLN

Vĩnh Tru, ngày tháng năm

KẾ HOẠCH

Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo thanh niên với sản phẩm ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI) và công nghệ số cấp trường, năm học 2025–2026

Căn cứ Kế hoạch số 17/KH-SGDĐT ngày 30/01/2026 của Sở Giáo dục và Đào tạo Ninh Bình về việc triển khai thực hiện thí điểm nội dung giáo dục trí tuệ nhân tạo trong các cơ sở giáo dục phổ thông trên địa bàn tỉnh Ninh Bình từ năm học 2025–2026;

Căn cứ Quyết định số 159/QĐ-BTC ngày 15/12/2025 của Trưởng Ban Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo thanh, thiếu niên và nhi đồng tỉnh Ninh Bình về việc ban hành Thể lệ Cuộc thi Sáng tạo thanh, thiếu niên và nhi đồng tỉnh Ninh Bình lần thứ I (2025–2026);

Căn cứ Quyết định số 595/QĐ-UBND ngày 10/10/2025 của Ủy ban nhân dân tỉnh Ninh Bình về việc thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi Sáng tạo thanh, thiếu niên và nhi đồng tỉnh Ninh Bình;

Căn cứ Kế hoạch năm học 2025–2026 của Trường THPT Lý Nhân;

Căn cứ điều kiện thực tế về đội ngũ cán bộ, giáo viên, cơ sở vật chất và phong trào nghiên cứu khoa học, sáng tạo của học sinh Trường THPT Lý Nhân;

Trường THPT Lý Nhân xây dựng Kế hoạch tổ chức Cuộc thi Sáng tạo thanh, thiếu niên và nhi đồng cấp trường năm học 2025–2026 như sau:

I. MỤC ĐÍCH, YÊU CẦU

Mục đích

Khơi dậy và phát huy năng lực tư duy sáng tạo, năng lực số, năng lực ứng dụng trí tuệ nhân tạo (AI); hình thành kỹ năng nghiên cứu khoa học, kỹ thuật và vận dụng kiến thức liên môn vào thực tiễn cho học sinh.

Tạo môi trường, sân chơi học thuật lành mạnh nhằm thí điểm đưa nội dung giáo dục trí tuệ nhân tạo vào hoạt động dạy học, góp phần đổi mới phương pháp giáo dục theo hướng gắn học với hành, học đi đôi với sáng tạo và chuyển đổi số.

Phát hiện, bồi dưỡng và tuyển chọn các ý tưởng, mô hình, sản phẩm ứng dụng AI, công nghệ số tiêu biểu của học sinh để tham gia Cuộc thi cấp tỉnh.

Yêu cầu

Tổ chức Cuộc thi nghiêm túc, khách quan, đúng Thể lệ và tiến độ quy định.

Đảm bảo an toàn cho học sinh trong quá trình nghiên cứu, chế tạo và trưng bày mô hình, sản phẩm.

Phát huy vai trò hướng dẫn của giáo viên; khuyến khích đông đảo học sinh tham gia.

II. ĐỐI TƯỢNG, NỘI DUNG, LĨNH VỰC DỰ THI

1. Đối tượng dự thi

Học sinh đang học tập tại Trường THPT Lý Nhân (độ tuổi từ 15 đến 18 tuổi), tham gia theo hình thức cá nhân hoặc nhóm (không quá 05 học sinh/mô hình, sản phẩm).

Yêu cầu bắt buộc: Mỗi lớp khối 10 và khối 11 phải có ít nhất 01 mô hình hoặc sản phẩm dự thi tham gia Cuộc thi cấp trường.

2. Nội dung, lĩnh vực dự thi

Các mô hình, sản phẩm tham gia Cuộc thi cấp trường là các sản phẩm công nghệ phục vụ hoạt động dạy học, giáo dục và đời sống, ưu tiên sản phẩm ứng dụng công nghệ số, trí tuệ nhân tạo (AI), robot, tự động hóa, thuộc một trong các lĩnh vực sau:

Phần mềm ứng dụng và sản phẩm số phục vụ giáo dục

Gồm các phần mềm, ứng dụng, hệ thống số hỗ trợ dạy học, học tập và quản lý giáo dục; các sản phẩm giáo dục ứng dụng AI như trợ lý học tập, gợi ý học tập, chấm bài, phân tích kết quả học tập. Sản phẩm có chức năng rõ ràng, có thể chạy thử hoặc minh họa bằng hình ảnh, video.

Sản phẩm, mô hình công nghệ ứng dụng AI, robot và tự động hóa

Gồm các mô hình, thiết bị, hệ thống kỹ thuật ứng dụng AI, robot, cảm biến, tự động hóa phục vụ dạy học, trải nghiệm STEM/STEAM hoặc hỗ trợ đời sống.

Sản phẩm công nghệ phục vụ đời sống và bảo vệ môi trường

Gồm các mô hình, thiết bị, giải pháp công nghệ phục vụ sinh hoạt hằng ngày, an toàn, chăm sóc sức khỏe; các sản phẩm góp phần tiết kiệm năng lượng, bảo vệ môi trường, phát triển bền vững.

III. YÊU CẦU VÀ TIÊU CHUẨN ĐÁNH GIÁ ĐỐI VỚI MÔ HÌNH, SẢN PHẨM DỰ THI

Mô hình, sản phẩm dự thi phải bảo đảm tính mới, tính sáng tạo, thể hiện ý tưởng độc lập của học sinh; có khả năng áp dụng trong thực tiễn, ưu tiên sử dụng nguyên vật liệu sẵn có tại địa phương, an toàn, không gây nguy hại. Sản phẩm phải đảm bảo tính khoa học, kỹ thuật và mỹ thuật, có hiệu quả về kinh tế, môi trường và xã hội, được thực hiện đúng theo ý tưởng của tác giả, đồng tác giả. Mỗi mô hình, sản phẩm dự thi phải có bản thuyết minh và hình ảnh minh họa kèm theo, trong đó nêu rõ: ý tưởng sáng tạo; phương pháp thực hiện; vật liệu, quy trình chế tạo; cách sử dụng, vận hành; tính mới, tính sáng tạo; hiệu quả và khả năng áp dụng.

IV. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

Thành lập Ban Tổ chức Cuộc thi cấp trường (Hiệu trưởng – Trưởng ban; các Phó Hiệu trưởng – Phó Trưởng ban; các thành viên theo phân công).

Thành lập Ban Giám khảo Gồm các giáo viên có chuyên môn phù hợp, làm việc khách quan, công tâm.

V. TIỀN ĐỘ TỔ CHỨC

Phát động Cuộc thi: Tháng 02/2026.

Nghiên cứu, hoàn thiện sản phẩm: Tháng 02–03/2026.

Nộp sản phẩm về Ban Tổ chức: Trước ngày 26/3/2026 (đ/c Tuần thu sản phẩm)

Chấm thi, xếp giải cấp trường: Trước ngày 1/4 /2026 (Căn cứ vào tình hình thực tế và kế hoạch công tác của nhà trường, Ban Tổ chức sẽ xây dựng và ban hành lịch tổ chức cụ thể).

Lựa chọn sản phẩm dự thi cấp tỉnh: Cuối tháng 4/2026 (không giới hạn số lượng, căn cứ chất lượng).

VI. KINH PHÍ THỰC HIỆN

Nguồn kinh phí: Từ sự hỗ trợ của Hội Cha mẹ học sinh và các nguồn kinh phí hợp pháp khác theo quy định hiện hành

VII. KHEN THƯỞNG – THI ĐUA

Trao giải cho học sinh, nhóm học sinh đạt giải.

Các lớp có sản phẩm đạt giải được cộng điểm thi đua tương đương các cuộc thi khác.

VIII. TỔ CHỨC THỰC HIỆN

Ban lãnh đạo nhà trường: Chỉ đạo chung, kiểm tra, giám sát.

Đoàn Thanh niên: Tuyên truyền, triển khai, thu sản phẩm, phối hợp chấm thi, tham mưu cộng điểm thi đua.

Giáo viên chủ nhiệm: Phổ biến, đôn đốc, hướng dẫn, hỗ trợ học sinh.

Giáo viên bộ môn, tổ chuyên môn: Hỗ trợ chuyên môn, tham gia chấm thi theo phân công.

Trong quá trình thực hiện, nếu có khó khăn, vướng mắc, các bộ phận báo cáo Ban lãnh đạo nhà trường để xem xét, điều chỉnh.

Nơi nhận:

Ban Lãnh đạo nhà trường (chỉ đạo);

Các tổ CM, GVCN, Đoàn trường (t/h);

Lưu: VT.

**KT.HIỆU TRƯỞNG
PHÓ HIỆU TRƯỞNG**

Nguyễn Tiến Khoa